

# REGLEMENT GENERAL CHAMPIONNAT DE POLYNESIE PAR EQUIPES

## 1/ Conditions de participation:

- Avoir le grade minimum requis pour la catégorie d'âge
- Détenir un Passeport Sportif à jour.
- Avoir un certificat médical d'aptitude à la compétition de moins d'1 an au jour de la compétition.
- Etre licencié à la FPJ.
- Lors de la journée de compétition, un seul équipier licencié dans un autre club sera accepté par équipe de la catégorie d'âge.
- Ex : si l'équipe de benjamins d'un club est panachée, son équipe sénior ou minimes pourront l'être également. Par contre si l'équipe 1 de benjamins d'un club est panachée, l'équipe 2 ne pourra pas l'être.

## 2/ Déroulement

- Les combattants d'un même club ne sont pas autorisés à permuter d'équipe lors du championnat
- Nombre illimité d'équipes
- Chaque équipe est représentée par un responsable, qui a pour mission:
  - \* de représenter son club lors du tirage au sort
  - \* de présenter à la table centrale, à chaque tour avant le salut des équipes, sa liste de 3 à 5 combattants
  - \* de représenter son club en cas de contentieux

## 3/ Récupération entre deux combats

- Pas de récupération possible, même si le combat est tiré au sort à l'issue d'une égalité parfaite entre les deux équipes (pouvoir décisionnaire assimilable à l'avantage décisif entre les deux combattants)

## 4/ Règlement de compétition

La victoire ne peut être annoncée qu'avec un « Waza Ari » d'écart minimum ou une disqualification.

En cas de match nul à l'issue d'un combat disputé en poule, comme en tableau, l'arbitre annoncera « Sore Made » et fera appliquer :

- La règle de la décision pour les **poussins**, les **benjamins** et les **minimes**. la décision des juges est demandée par « **Hantei** ».
  - \* Une victoire et 1 point seront attribués au vainqueur par décision de la majorité des trois arbitres.
- La règle de **l'avantage décisif** pour les **cadet(te)s**, **féminines** et **séniors**.
- Obligation pour les équipes d'effectuer tous les combats prévus sur la feuille de rencontre. Dans le cas contraire, l'équipe sera déclarée perdante pour la rencontre.
- Si lors d'une rencontre, la victoire d'une équipe est acquise, les accompagnants des deux équipes peuvent modifier la composition de la feuille de rencontre sans modifier la catégorie de poids des engagés (cadets et +)
- Une équipe incomplète se voit pénalisée d'une victoire et 10 pts par équipier manquant lorsque l'équipe adverse présente un combattant dans la catégorie.
- L'équipe qui comptabilise le plus de victoires est déclarée vainqueur.
- En cas d'égalité de victoires, celle qui a le plus de points est déclarée vainqueur.
- En cas d'égalité de victoires et de points, les équipes se départagent de la manière suivante:
  - **Poussins, Benjamins et minimes** : Le Directeur de la compétition tire au sort une catégorie de poids parmi celles où les deux équipes ont un combattant valide au début de la rencontre. L'issue du combat de ces combattants, après application du « Hantei » si nécessaire, désigne l'équipe gagnante du tour.
  - **Cadets, féminines et séniors** : Le Directeur de la compétition tire au sort une catégorie de poids parmi celles où les deux équipes ont un combattant valide au début de la rencontre. Le combat sera arbitré comme un avantage décisif où le premier score ou pénalité marqué décide de l'équipe gagnante.

## 5/ Tirage au sort:

- 2 équipes d'un même club seront automatiquement éloignées sauf en poule où elles se rencontreront en premier lieu.
- Les 2 équipes "Une" des clubs finalistes de la saison précédente seront éloignées

## 6/ Formule de compétition:

- Pour le salut, les équipiers se présentent tous dans l'ordre de leurs catégories de poids.
- L'ordre des combats pour chaque tour est tiré au sort pour toute la journée lors du tirage au sort des tableaux ou poules.

- Inférieur ou égal à 5 équipes: en poule = 2 à 4 combats
- 6 à 8 équipes: 2 poules, les 2 premiers de chaque poule se rencontrent en demi-finale croisée = 2 à 5 combats
- à partir de 9 équipes: poules, les 2 premiers de chaque poule se rencontrent en demi-finale croisée ou tableau avec double repêchage systématique = 2 à 6 combats